

Žolíky pravidla

Karetní hra Žolíky začíná sejmutím zamíchaného balíčku. Hráč po pravici rozdávajícího sejme balíček a odkryje tři spodní karty. Pokud se mezi nimi objeví žolík, kartu si ponechá do hry, ale při rozdávání pak obdrží méně karet (podle počtu „sejmutých“ žolíků).

Mezi hráče se následně rozdá po 12 kartách, pouze hráč po levici od rozdávajícího obdrží 13 karet. Po rozdání se zbylý balíček položí stranou a otočí se nejspodnější karta obrázkem nahoru (napůl přikryje balíčkem karet). První zahajuje hráč po levici od rozdávajícího a vyloží svou 13. kartu. Každý hráč si následně „lízne“ kartu z balíčku a jednu nehodící kartu pak odhodí lícem vzhůru na vykládací balíček, aby ostatní viděli, jaké karty se zbavuje. Výjimkou je pokud se hráč, který je na tahu, rozhodne vykládat karty.

Vykládat lze po odehraných 3 kolech hry. Vykládat lze postupky, trojice, čtveřice stejných karet. Přičemž je důležité při prvním vykládání **dosáhnout součtu karet alespoň 42 bodů** a jedné čisté postupky (tedy jedné barvy a bez použití žolíka). Jakmile máte čistou postupku, lze žolíka uplatnit v další postupce, ale i trojici, nebo čtveřici. Žolík lze vyložit i se dvěma stejnými kartami – v tomto případě nahrazuje dvě chybějící karty do čtveřice (nelze dokládat). Jakmile mají hráči vyloženo, mohou dále své karty přikládat – nejen ke svým, ale také soupeřovým a případně vyměnit kartu za vyloženého žolíka. Hráč, který chce vykládat, si také může vzít kartu, kterou před ním odhodil hráč a hned ji využít při vykládání. Podmínkou je, aby byla odehrána alespoň 3 kola hry.

Pokud by nastala situace, že v balíčku pro líznutí nové karty už nejsou nové listy – vezme se „odhazovací/odkládací“ balíček, který se otočí a hráči si z něj znovu berou karty. Konec hry nastane v okamžiku, kdy jeden z hráčů vyloží své karty a poslední zbylou kartou v ruce tzv. uzavře rubem nahoru. Pokud si hráč ponechá volné žolíky (ten který hru uzavře), může si tyto listy ponechat do další hry (opět dostane o tento počet méně startovních karet). **Uzavírat hru je možné až po odehrání 3. kola.** Je možné zavřít hru s použitím otočené karty pod balíčkem karet. Hráč si ji vezme místo líznutí a musí hru zavřít.

Hodnoty karet: A, K, Q, J mají hodnotu deset bodů a ostatní karty podle své hodnoty, případně u žolíka podle karty, kterou zastupuje.

Pravidla Zuberského turnaje

Každý hráč po příchodu si vylosuje herní stůl, u kterého zahájí turnaj. Počet stolů a počet hráčů bude stanoven podle počtu účastníků.

Před zahájením první u každého stolu proběhne losování (každý hráč hodí kostkou a hráč s nejvyšším počtem bodů na kostce vítězí – při shodě se hází do rozhodnutí). Vítěz začíná sejmutím karet – tzn. hráč po levici od snímajícího zahajuje první hru rozdáním karet.

U každého stolu budou odehrány 3 hry. Poté proběhne nové losování a změna hráčů u stolů. **V novém obsazení budou odehrány opět 3 hry.** (Je možné, že z časových důvodů dojde ke zkrácení turnaje o 1-2 hry – záleží na dohodě všech hráčů. Stejně tak je možné se domluvit na prodloužení turnaje o libovolný počet her).

V první a druhé hře výherce pokud uzavře hru a v ruce mu zůstane volný žolík, může ho použít do druhé nebo třetí hry. Pokud zavře v poslední, třetí hře a v ruce mu zůstane volný žolík – nemůže jej použít, protože proběhne nové losování a změna hráčů u stolu.

Náš turnaj bude hrán na trestné body. Takže hlavní princip hry je co nejdříve vyložit, nebo nejlépe zavřít. Budou se počítat trestné body za karty, které hráčům zůstaly na ruce v době, kdy jiný hráč zavřel hru. Výherce získává za výhru 0 bodů, ostatní podle počtu karet v ruce trestné body : Žolík za 10 bodů, všechny ostatní karty 1 bod.

Cílem je získat za všechny hry co nejméně trestných bodů !!